



6+

Science
Technology
Engineering
Art
Mathematics

Cursos de Robótica y Programación

- ❑ **Actividades extraescolares** para centros educativos públicos, privados y concertados
- ❑ **Con un equipo de profesores altamente motivados y preparados** para garantizar la calidad en la enseñanza

**Si te motiva lo aprendes,
Si te divierte es para siempre**

- ✓ **Nuestros alumnos construyen y programan sus robots** al mismo tiempo que aprenden y refuerzan conceptos matemáticos, físicos y tecnológicos **de forma práctica y divertida.**
- ✓ **Un Kit de Robótica por alumno.** Al final el curso cada alumno se quedará con su kit de trabajo.



LOGIX5 5 años



Web: www.edurob.com Blog: blog.logix5.com E-mail: logix5@logix5.com Tlfno: 666 533 747

En Córdoba

Web: www.littlegenius.es E-mail: geniuslittlesl@gmail.com Tlfno: 957 085 601

PRIMARIA



Players

Dirigido a niños de 1º de Primaria

Objetivo: Iniciación a la robótica básica, acercándonos a distintas experiencias robóticas de manera lúdica



Makers 1

Dirigido a niños de 2º y 3º de Primaria

Objetivo: Trabajamos en construcciones de estructuras robóticas motorizadas



Makers 2

Dirigido a niños a partir de 4º de Primaria (o que hayan realizado el curso Makers 1)

Objetivo: Trabajamos estructuras robóticas con sensores y nos introducimos en la programación con SCRATCH (*)



Makers 3

Dirigido a niños que hayan realizado el curso Makers 2

Objetivo: Profundizamos en la construcción y programación de robots e incorporamos nuevos sensores y actuadores (*)

(*) La parte de programación está sujeta a la disponibilidad de aula con ordenadores

SECUNDARIA



Inventor 1

Dirigido: 1º ESO en adelante

Objetivo: Construcción y programación de robots más complejos. Programación a través de lenguaje gráfico. (*)



Inventor 2

Dirigido: 2º ESO en adelante

Objetivo: Construcción y programación del printbot renacuajo de BQ mediante Bitblock. Iniciación al IDE de Arduino. (*)

Inventor 3

Dirigido: 3º ESO en adelante

Objetivo: Construcción y programación del printbot renacuajo de BQ mediante el IDE de Arduino. (*)

(*) La parte de programación está sujeta a la disponibilidad de aula con ordenadores o que los alumnos se traigan sus propios portátiles



LOGIX5



Web: www.edurob.com Blog: blog.logix5.com E-mail: logix5@logix5.com Tlfno: 666 533 747

En Córdoba

Web: www.littlegenius.es E-mail: geniuslittlesl@gmail.com Tlfno: 957 085 601